

知能メディア(第3回:2010年4月23日)

# Max 超入門

小嶋 秀樹

xkozima@myu.ac.jp

パッチャー

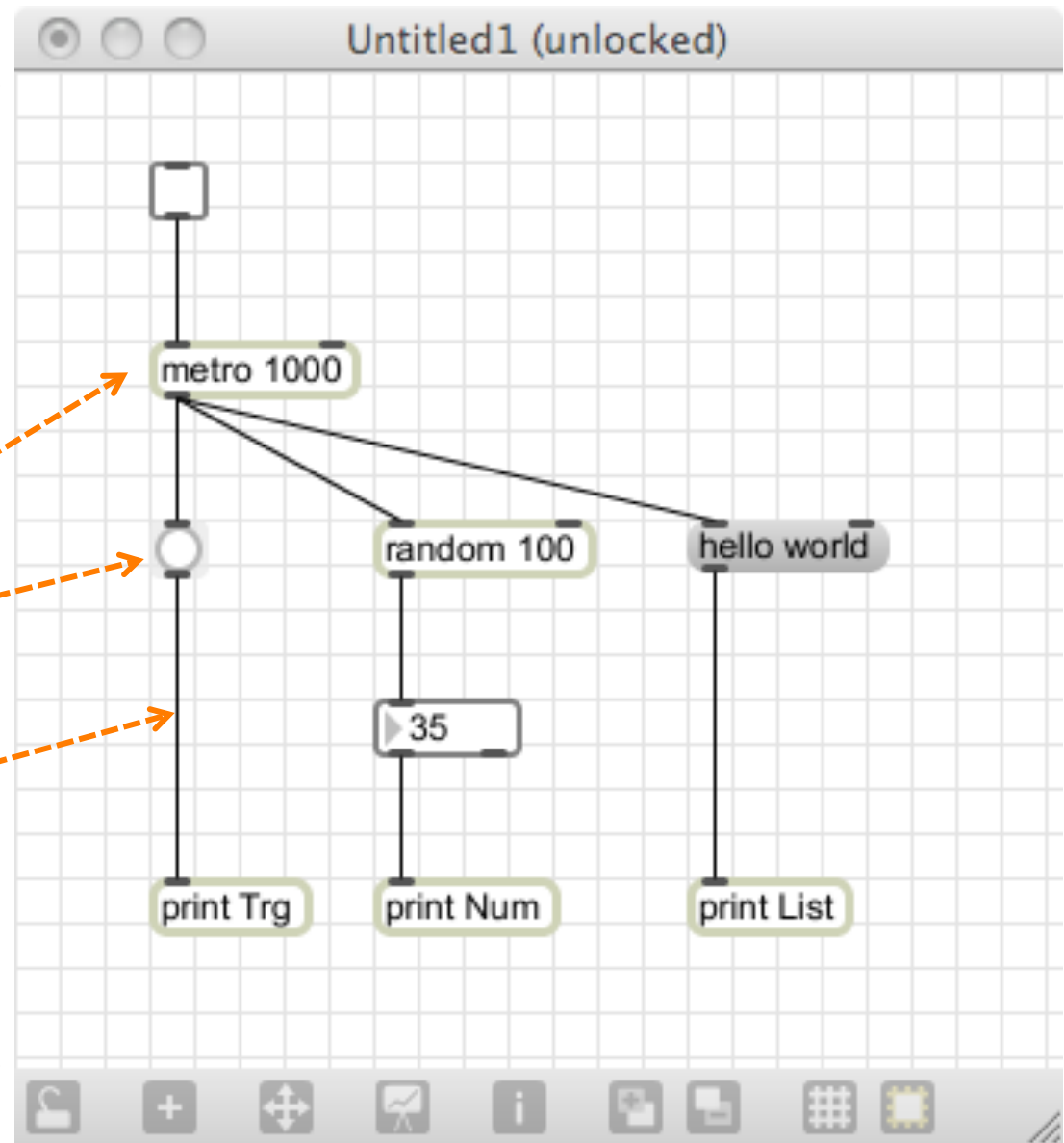
Max の「プログラム」

オブジェクト

機能単位 (関数)  
通常タイプ  
UI タイプ

パッチコード

メッセージが  
流れる「ケーブル」



## メッセージ

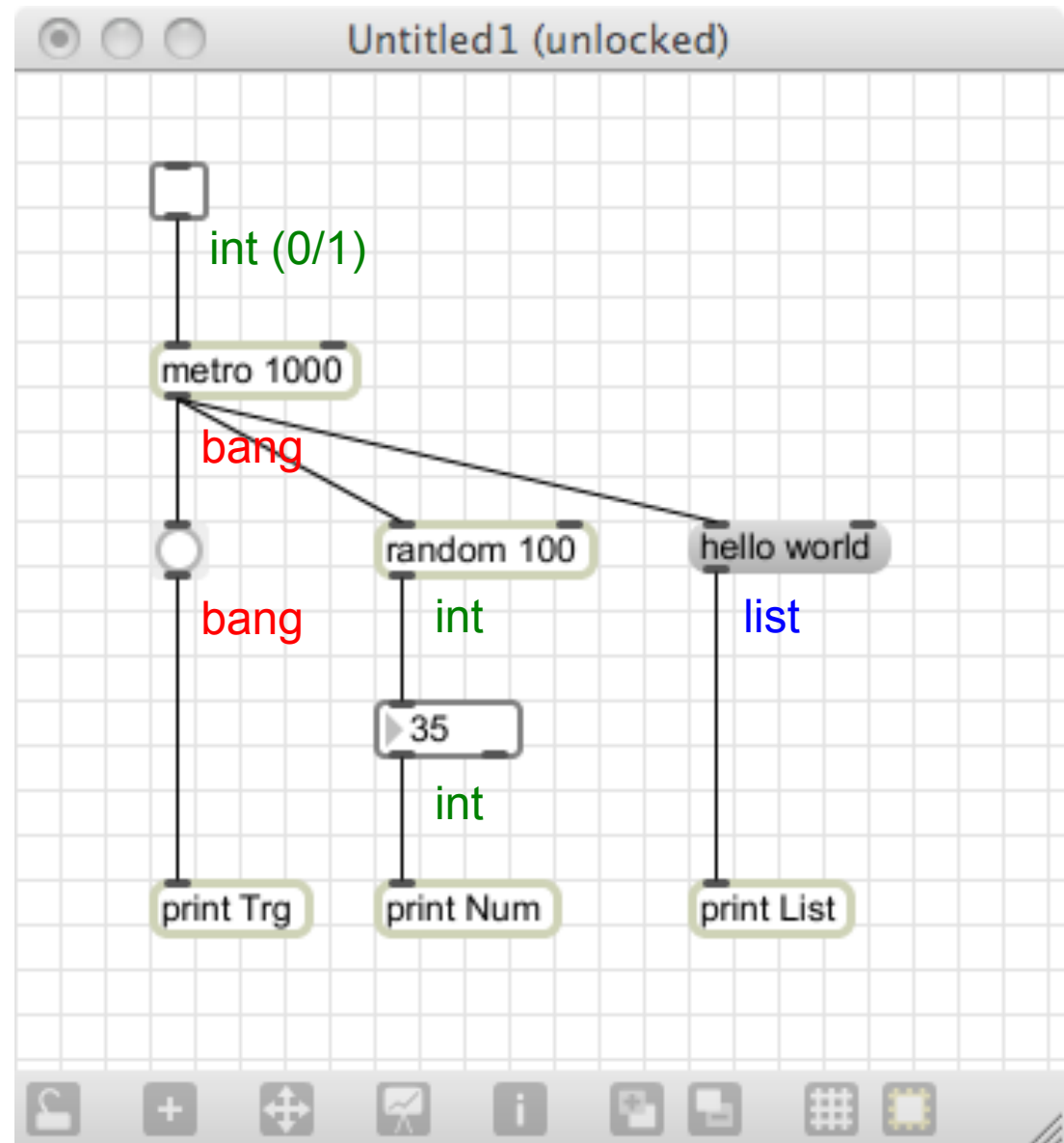
bang (バンゲ)

整数 int

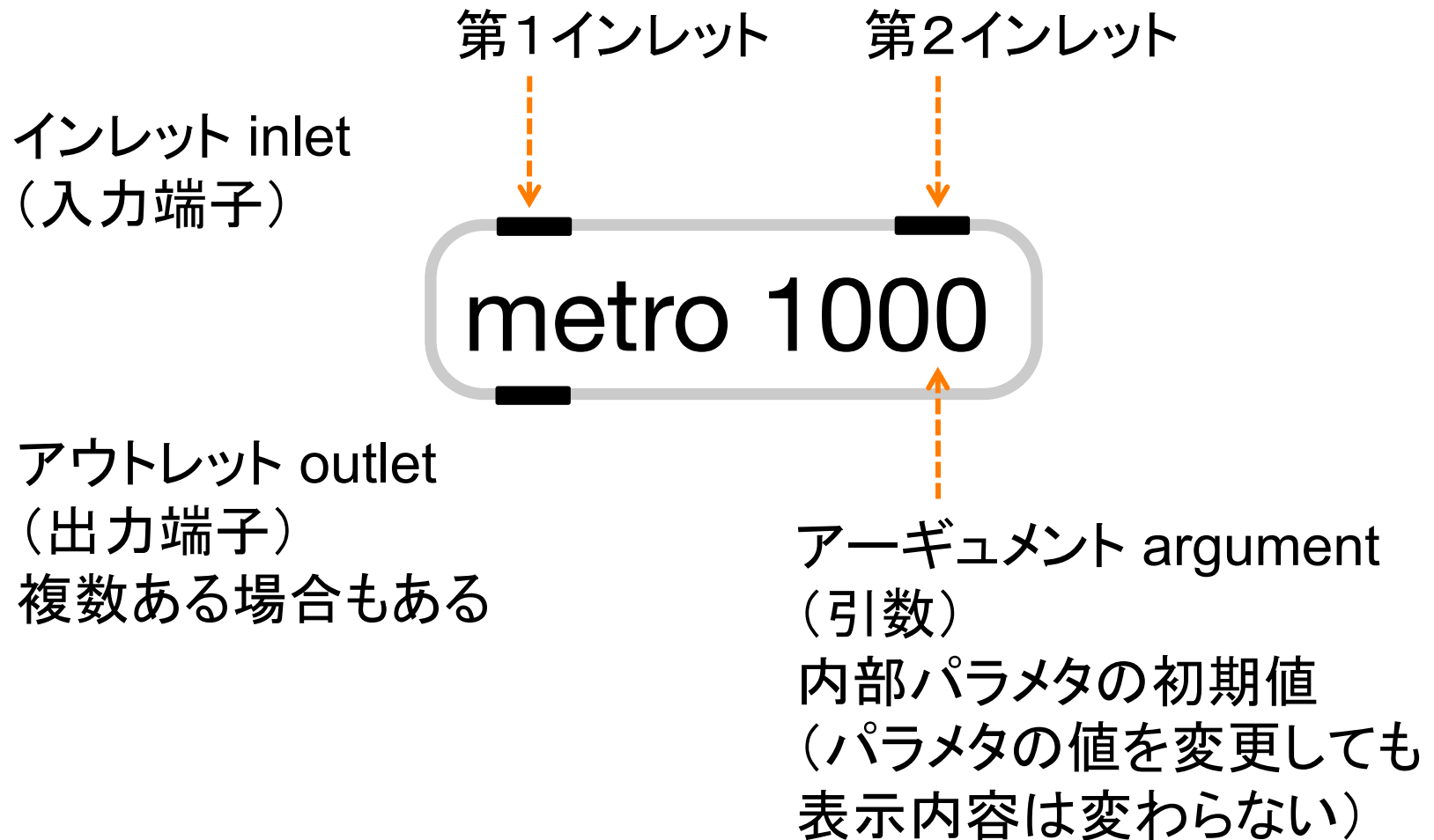
実数 float

リスト list

シンボル symbol

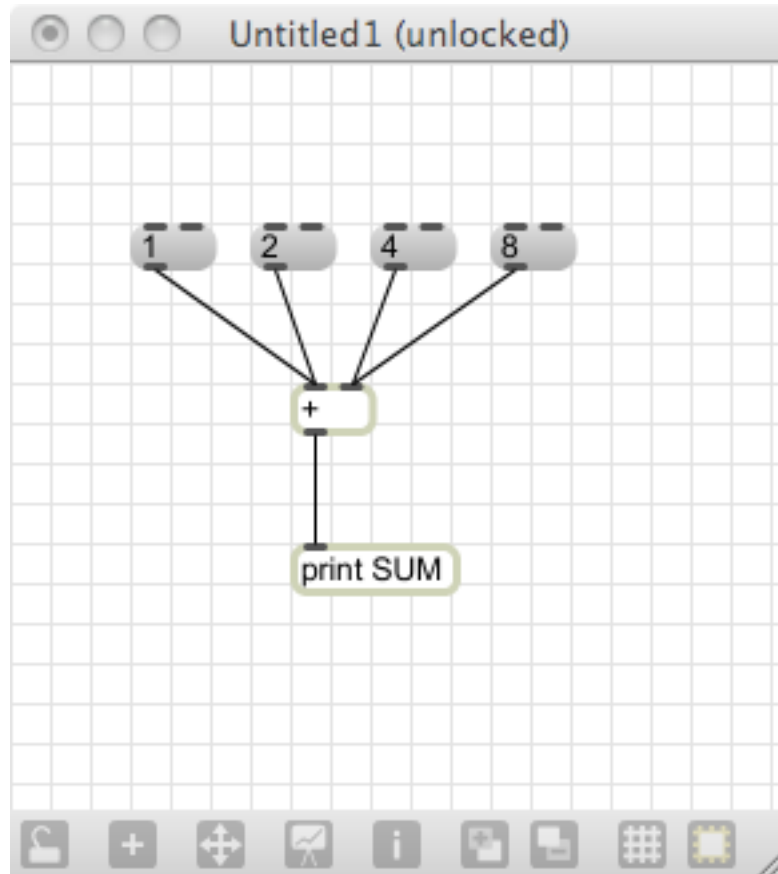


## オブジェクト



## オブジェクト

## インレットへの入力順序



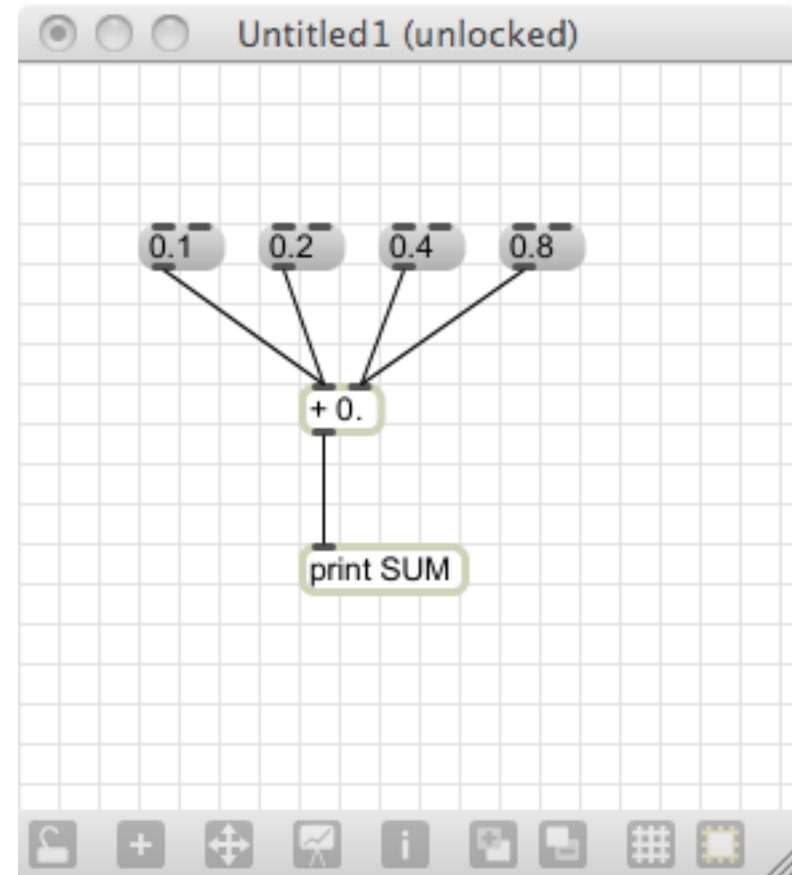
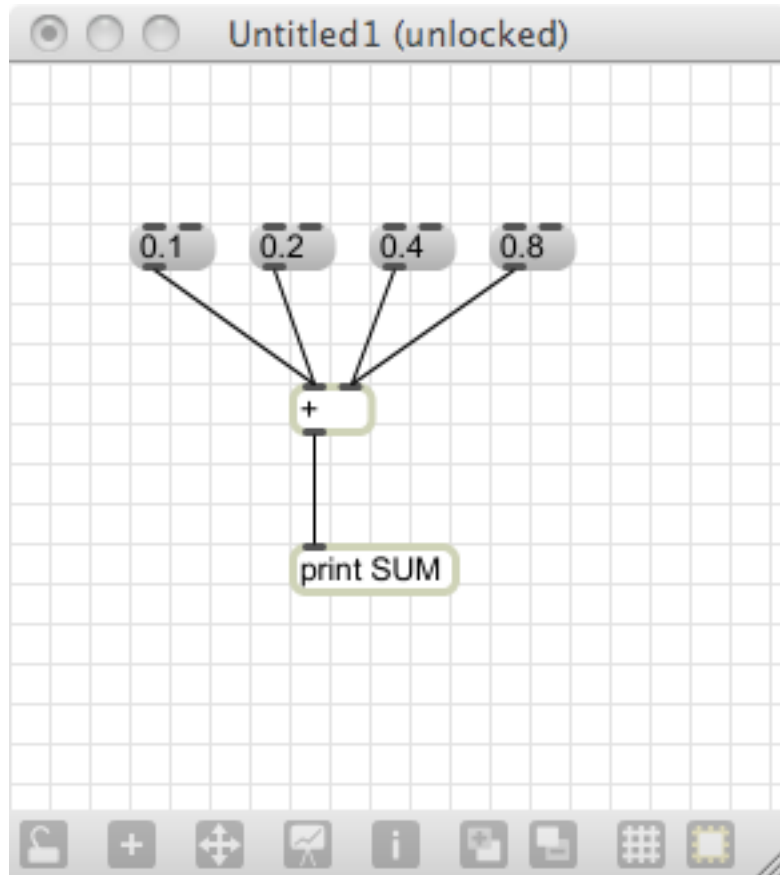
第2インレット以降は  
入力メッセージを  
一時記憶するだけ

第1インレット(左端)に  
メッセージが入力されると  
オブジェクトが「起動」し  
アウトレットに結果を出力

入力は右から左へ

## オブジェクト

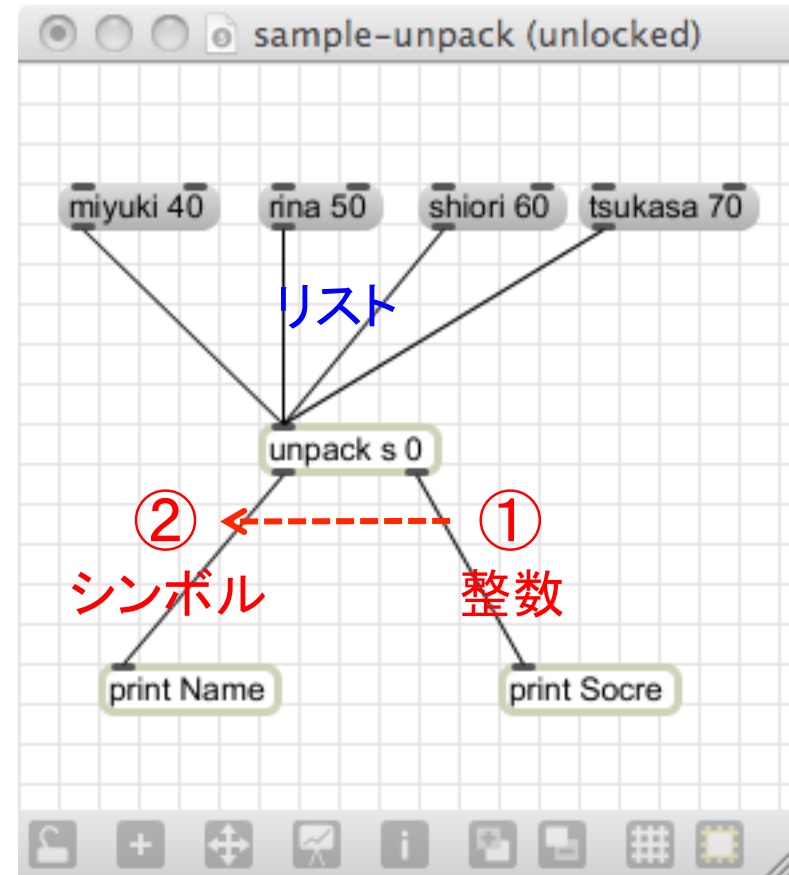
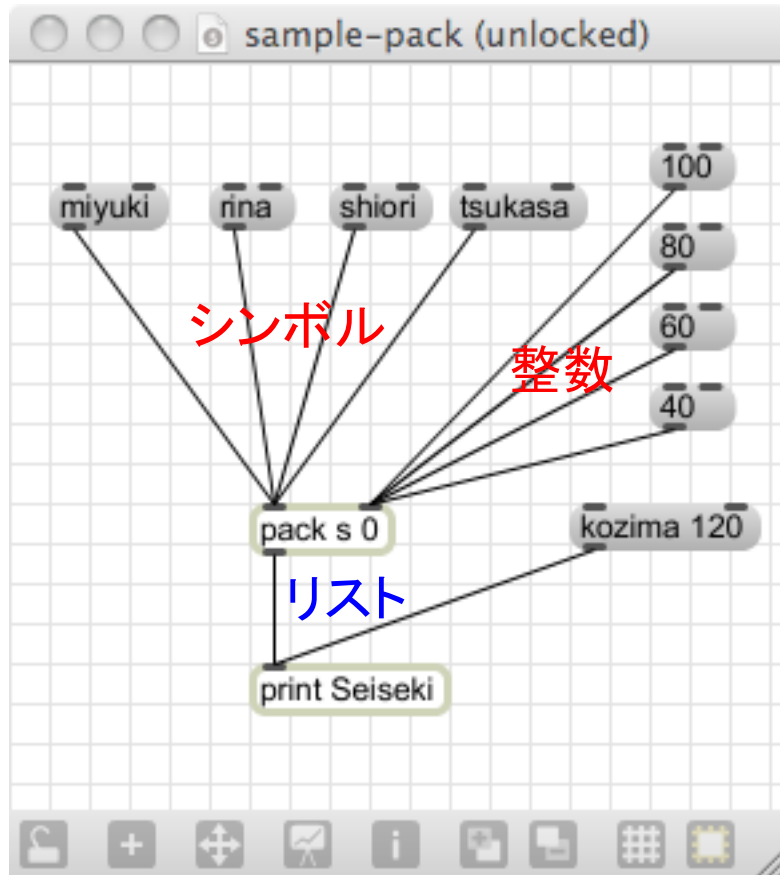
整数と実数には区別がある



明示的に実数を扱うことを  
「+」に伝えておく

# オブジェクト

## アウトレットからの出力順序

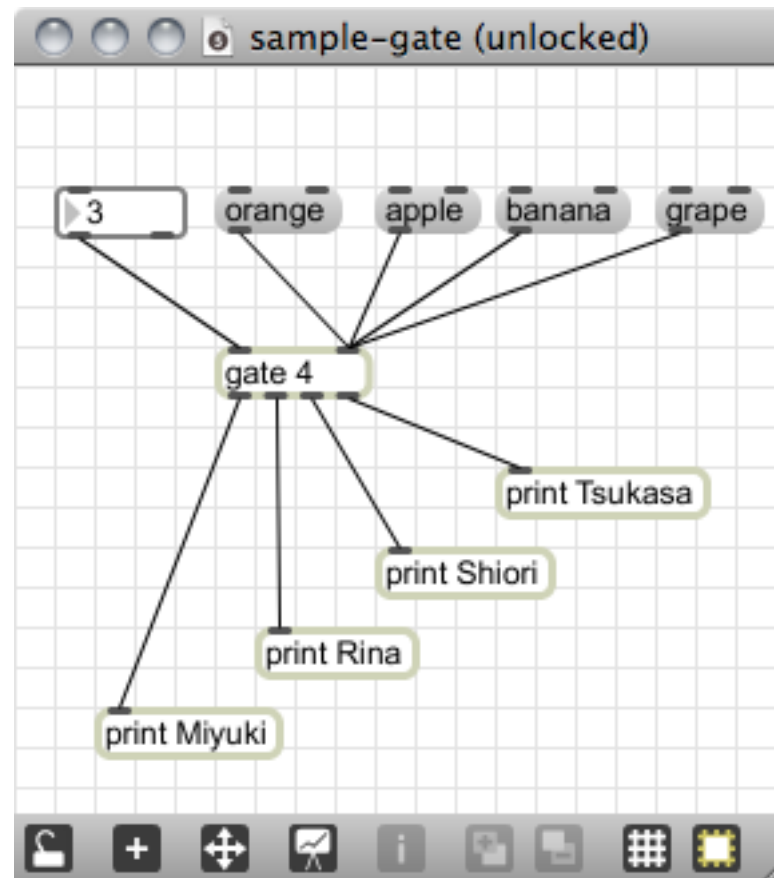


出力は右から左へ

## オブジェクト

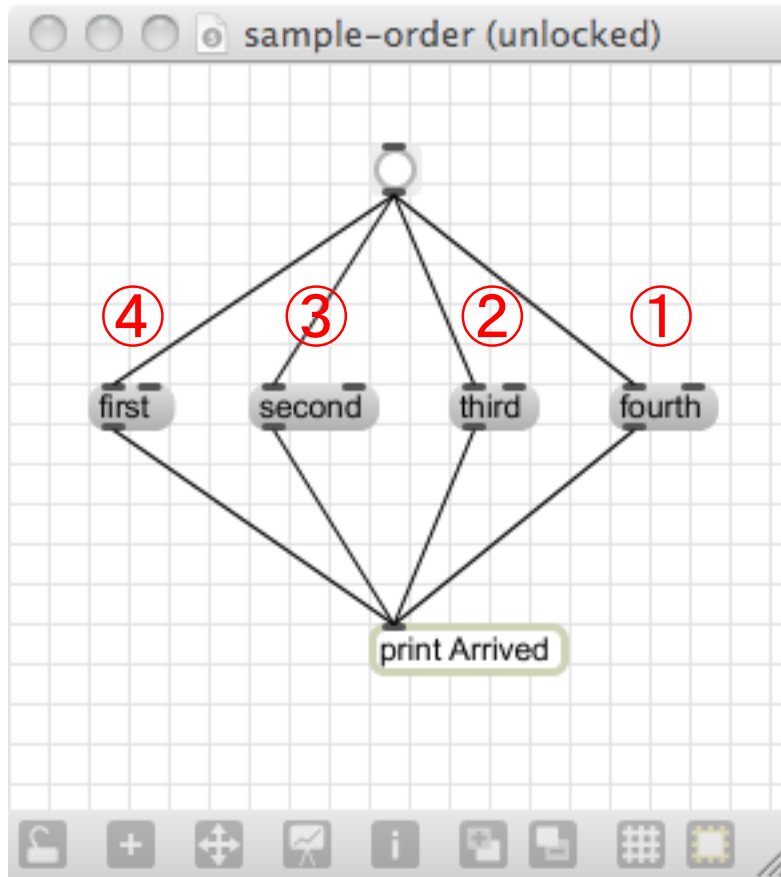
## 分岐オブジェクト

「入力/出力は右から左へ」の原則は、  
分岐オブジェクト (gate, select, route など) には適用されない。

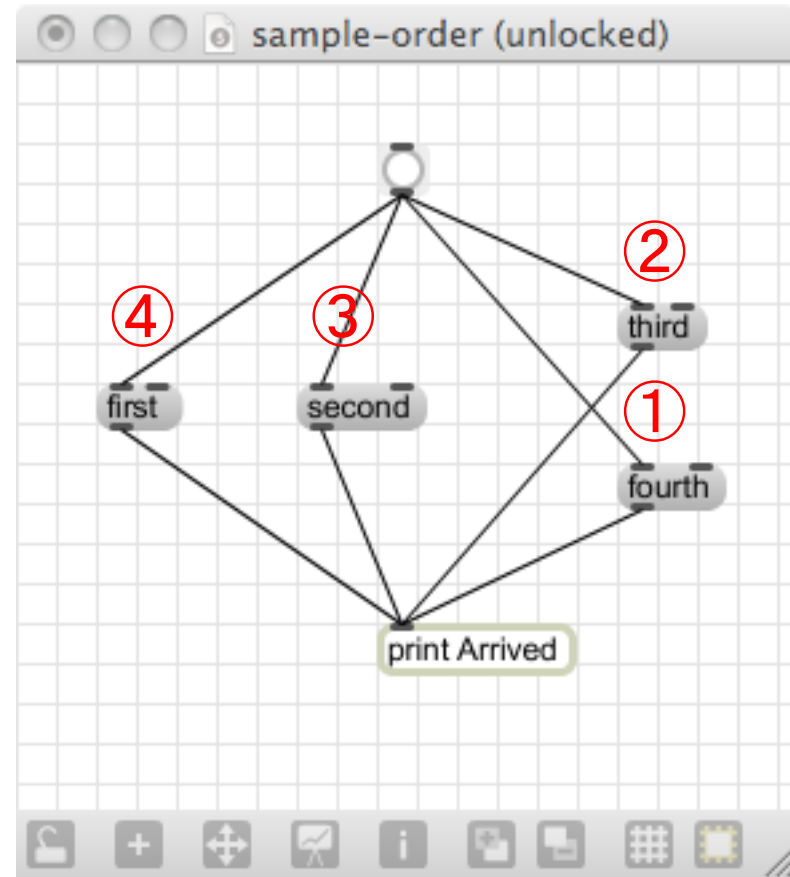


# オブジェクト

## アウトレットからの出力順序(つづき)



出力は右から左へ



水平方向が同じ位置なら  
下から上へ

## リスト処理

Keepon に送り出すコマンドは、「リスト」の形式をとる.

move tilt 32.5

move

スムーズに動け

setpos

すばやく動け

setacc

加速度の設定

setvel

最高速度の設定

tilt(ティルト)

うなずき上下傾動

pan(パン)

いやいや左右旋回

pon(ポン)

ぽんぽん上下伸縮

side(サイド)

あれあれ左右傾動

動作角度

tilt  $\pm 40$

pan  $\pm 180$

pon 0~25

side  $\pm 30$

(範囲を越えないように)

次回は 4月30日

以上です

<http://www.myu.ac.jp/~xkozima/course/in-ai.html>

授業で使った資料(スライドなど)は、  
ここからダウンロードできるようにします。